

Exemple de scénario d'un Quiz Télé

Simulation étape par étape d'un jeu d'anaphrases Multi-Crêtes.

Les participants peuvent jouer à tour de rôle ou en pressant un bouton témoin.

Lorsque c'est son tour, le joueur peut tenter de résoudre la phrase au complet, pour obtenir des points bonis (avec toutes les bonnes réponses) ou perdre des points de pénalité (réponses incorrectes)

Les joueurs ont «X» secondes pour trouver les réponses (à déterminer).

lettres	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
points	10	20	30	40	60	80	100	120	140	160	180

Exemple : un mot de 8 lettres donne 80 points.

Phrase Initiale:

(1) AEIGNL (2) EECRST (3) EEONPRSS

Nous (3) que vous trouverez les bonnes (3) car c'est (1) quand on (1) bien les lettres qui vous révèlent le (2) des (2).

Le premier joueur choisit la Crête 2, correspondant aux espaces no.2 dans le Secret et il résout les deux anagrammes correctement. Il obtient 60 points.

Ce qui donne...

(1) AEIGNL (2) EECRST (3) EEONPRSS

Nous (3) que vous trouverez les bonnes (3) car c'est (1) quand on (1) bien les lettres qui vous révèlent le (Secret) des (Crêtes).

Le deuxième joueur choisit la Crête 3, correspondant aux espaces no.3 dans le Secret et il résout les deux correctement. Il obtient 160 points.

(1) AEIGNL (2) EECRST (3) EEONPRSS

Nous (espérons) que vous trouverez les bonnes (réponses) car c'est (1) quand on (1) bien les lettres qui vous révèlent le (Secret) des (Crêtes).

Il reste la Crête 1 pour le troisième joueur, correspondant aux espaces no.1 dans le Secret et il n'en résout qu'une seule correctement.

On lui donne 40 points et on peut lui déduire des points pour sa réponse incomplète.

(1) AEIGNL (2) EECRST (3) EEONPRSS

Nous (espérons) que vous trouverez les bonnes (réponses) car c'est (génial) quand on (1) bien les lettres qui vous révèlent le (Secret) des (Crêtes).

Réponse: *aligne*

Le joueur ayant obtenu 160 points remporte cette ronde, mais la partie n'est pas gagnée...