

Comment utiliser les jeux flash.

- Pour jouer interactivement en utilisant la souris : cliquez [ICI](#).

- Pour comprendre le calcul du score et ce que signifie le niveau de difficulté, cliquez [ICI](#).

- Pour consulter le lexique des noms propres, cliquez sur l'icône ① qui suit certains mots et indiquant que ceux-ci sont des noms propres. En effet, pour ceux qui ne sont pas familiers avec certains noms propres de personnes au Québec et aussi pour bien remplir notre mission de jeu éducatif, nous avons conçu un **lexique des noms propres** utilisés dans les jeux et dont on doit trouver les anagrammes.

Ainsi, pour trouver un nom propre de personne qui se rapporte à la Crête AEDMNR, cherchez dans le lexique un mot qui contient ces six lettres et vous y verrez le nom «Ménard». Tous les noms propres sont suivis d'une icône avec un chiffre pour indiquer un des groupes suivants : noms de personne (1), prénoms (2), nationalités (3), lieux géographiques (4), pays et régions (5), villes (6), mots latins (7), personnages mythiques et historiques (8), choses (9), musique (10), fêtes (11), titres d'œuvres (12) et autres (13). Au sujet des prénoms et noms de personnes, vous pouvez [consulter ce lexique](#) abrégé tout de suite si vous voulez...

En ce qui concerne les accents, on n'en tient pas compte dans les jeux, mais ils apparaissent lorsqu'on valide un mot ou qu'on utilise le bouton «Solution»... Avant de commencer, voici l'interface des jeux flash avec quelques explications...

The image shows a game interface for a word puzzle. The background is a photograph of a snowy mountain peak. The interface includes a top header with the title 'TITRE' and '1. Ce jeu E E S T T vos E E S T T .'. Below the title, there are buttons for 'Navigation' (left and right arrows), 'Accès rapide' (a magnifying glass icon), and 'GO'. On the right side, there are buttons for 'Solution', 'Terminer', and 'Valider'. In the top right corner, there is a 'Statistiques' section with the following information: 'Nombre d'anagrammes : 4', 'Niveau de difficulté : 5.00', 'Score total : 0 / 60', and 'Temps écoulé : 1:24'. A 'Score du jeu' section shows '0 / 60'. A 'Cumul du score de tous les jeux.' section is also present. A 'SECRET' label is placed over the puzzle text. A 'CRÊTE' label is placed over the top header. A 'Cliquez pour voir la solution' label points to the 'Solution' button. An 'Arrête le chrono et efface les fonctionnalités du jeu' label points to the 'Terminer' button. A 'Vous déplacez les lettres pour compléter la phrase.' label is placed below the puzzle text.

Jouez seul ou entrez en compétition avec vos amis (chacun votre tour si vous n'avez qu'un ordinateur) tout en notant votre score et votre chrono. Ainsi celui qui fait le meilleur score, après qu'on ait déterminé qu'une partie dure par exemple 30 minutes, serait le gagnant (vous cliquez sur le bouton «Terminer» après 30 minutes...).

Ce qui suit est plus utile qu'important, car vous pouvez l'ignorer et commencer à jouer maintenant. Cependant, si vous avez de la difficulté à lire soit le titre, les statistiques ou les mots dans le jeu lui-même, alors on vous conseille de continuer à lire...

Il se pourrait que vous ayez à désactiver la barre de menu (et même d'autres barres) pour bien voir la zone des **fonctionnalités (flèche bleue)** du jeu et surtout pour que les **lettres** dans les textes des jeux apparaissent **plus grosses**...

Comment faire :

Allez sur Internet avec Explorer de préférence puis, avec la souris, faites un clic droit à **l'endroit indiqué par la flèche rouge** sur la capture d'écran suivante et décocher les barres qu'il faut pour «faire de la place», puis actualiser la page.

