

COMMENT JOUER

1) DIAPORAMAS

Naviguez à l'aide des **onglets** et dans chaque diapo placez les **lettres des Crêtes**, qui sont situées en haut, dans les boîtes de même couleur d'encadrement et dans le bon ordre puis faites «**Valider**». Enfin, cliquez sur **Solution** s'il y a un ou des mots que vous n'avez pas trouvé(s) ou tout simplement pour prendre connaissance des textes sans jouer. L'astérisque * après un mot indique que celui-ci est un nom propre, donc il faut mettre une majuscule sinon on aura une faute...

Veillez cependant noter qu'il n'y a pas de bouton «Solution» si vous êtes en mode concours (avec chrono et score) et que vous ne pouvez pas naviguer à l'aide des onglets car, pour accéder à une nouvelle diapo, il faut valider avec succès toutes les anagrammes de la diapo actuelle ou attendre que le temps de réflexion alloué pour chaque diapo soit consommé.

Dans plusieurs diaporamas, il y a des **liens hypertextes informatifs soulignés**: profitez-en pour vous instruire ☺. Lorsque vous mettez le curseur de la souris sur certaines images (souvent des images animées), il y a des **boîtes jaunes** informatives ou humoristiques qui apparaissent.

The screenshot shows a game interface with a navigation menu at the top containing 11 items: 1. Santé I, 2. Santé II, 3. Santé III, 4. Hygiène, 5. Grippe I, 6. Grippe II, 7. Prévention, 8. Ranimation, 9. Incendie I, 10. Incendie II, 11. Incendie III. The main slide features a puzzle with the text: "Je [] à [] mon alimentation avec des aliments sains, à bien les [] et à faire une [] rapide trois fois par semaine." Above the text are two letter sets: "AEIRRV" in a blue box and "AECHMR" in a red box. Arrows point from these boxes to the corresponding empty boxes in the text. The slide also includes a cartoon character, a woman walking, a fruit basket, a tomato, and a potted plant. A tooltip "Soyez ouvert au vert." is visible near the plant. At the bottom, there are "Valider" and "Solution" buttons.

2) JEUX FLASH

Dans chaque jeu, déplacez les lettres avec le curseur de la souris pour former le mot (anagramme) à solutionner.

Comment former un mot solutionné

- 1) Pointez votre curseur sur la lettre que vous désirez déplacer.
- 2) Cliquez dessus cette lettre en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé pendant que vous déplacez **doucement** la lettre vers l'endroit désiré.
- 3) Rendu à cet endroit, relâchez le bouton et les deux lettres vont changer de place : vous venez ainsi de placer une lettre
- 4) Recommencez le processus tant que vous n'aurez pas formé le mot que vous avez trouvé puis, lorsque le mot est formé, faites «Valider» en bas à droite.



ANAGRAMAN